



La formation complète pour  
Apprendre la 3D sur Blender  
pensée pour vous faire  
**progresser rapidement et à coup sûr.**



**Timothée Meyrieux**

★★★★★ 4,8

sur 193 avis

**4,5**

Excellent



# L'opportunité Blender

En 2026, la 3D n'est plus réservée aux studios de cinéma ou aux experts techniques.

Ce qui a changé, ce n'est pas seulement la technologie.

## C'est l'accessibilité.

Grâce à Blender, vous disposez d'un outil puissant utilisé dans des domaines variés de l'industrie 3D.

Le tout gratuitement là où d'autres logiciels proposent des licences annuelles à plusieurs milliers d'euros.

De plus en plus de projets et de success stories voient le jour sous Blender.



- **Flow**, Oscar du meilleur film d'animation a été fait sur Blender.
- La série **Il Baracchino** sur Amazon Prime a été faite sur Blender.
- **Next Gen** sur Netflix a été fait sous Blender.
- Le film **Evangelion** a utilisé Blender tout comme le film J'ai Perdu mon Corps.
- Récemment Netflix est devenu patreon de Blender.
- Vray est devenu gratuit sur Blender.

La liste est longue mais l'idée évidente : il se passe quelque chose sur Blender.

# Puis-je apprendre en autodidacte ?

Apprendre seul avec Youtube n'est pas une mauvaise démarche.

C'est vrai, vous pouvez trouver des centaines de tutoriels en anglais sur Blender.

Mais cette liberté a un coût.

Sans structure, vous passerez beaucoup de temps à chercher les bonnes informations (en anglais), à enchaîner des tutoriels sans lien, et à bloquer sans réponse claire.

Vous avancerez... mais lentement.

Et la probabilité que vous **finissiez par abandonner est énorme.**

	Autodidacte sur Youtube	Blender360	Ecole de 3D
Temps passé	+++++	++	+++
Coût		+	+++++
Taux d'abandon	+++++	+	+

Être autodidacte ne veut pas dire tout faire seul.

C'est savoir quand continuer à chercher...  
et **quand suivre une méthode pour progresser plus vite, dans de meilleures conditions.**

# Ma vision

Pendant plusieurs années, j'ai eu l'opportunité d'enseigner la 3D dans certaines des écoles d'arts les plus reconnues en France (*ENS Louis Lumière, Studio des Arts Déco etc.*).

J'y ai accompagné des centaines d'étudiants dans leur apprentissage, en les aidant à comprendre des outils complexes et à développer leurs compétences 3D.

Mais avec le temps, une évidence s'est imposée :

**le modèle traditionnel d'apprentissage ne fonctionne pas avec la 3D.**

Les contraintes, les programmes rigides, et le coût limitent l'accès à un enseignement réellement efficace et accessible.

Mon objectif est ambitieux : créer la meilleure école en ligne de Blender. Le tout, à un prix juste.

Aujourd'hui, apprendre la 3D en ligne représente une véritable opportunité.

Ce n'est plus seulement une alternative.

**C'est une nouvelle façon d'apprendre, plus flexible, plus accessible, et diablement plus efficace.**



# Que contient Blender360 ?

Apprendre Blender ne devrait pas être une succession de difficultés **mais un véritable plaisir.**

Avec la bonne approche, vous pouvez suivre un chemin structuré qui vous permet de comprendre chaque outil, de pratiquer au bon moment, et surtout de construire de vraies compétences durables.

C'est exactement ce que propose cette formation : un cadre clair, progressif, et orienté vers des résultats concrets.

Cette formation a été conçue pour vous accompagner depuis vos tout premiers pas jusqu'à la création de projets 3D aboutis.

Vous ne vous contenterez pas de reproduire des actions : **vous comprendrez réellement ce que vous faites,** pourquoi vous le faites, et comment réutiliser ces compétences dans vos propres créations.

À travers plus de 80 leçons vidéo, vous progresserez de manière logique :

- 1) Vous prenez en main l'interface et les bases essentielles
- 2) Vous apprenez à modéliser aux travers de petits exercices amusants.
- 3) Puis vous appliquez tout ce que vous avez appris sur un bel exercice motivant et ce, pour chaque module.



# Ce que vous réaliserez



Un petit robot tout mignon et animable



Un packshot produit



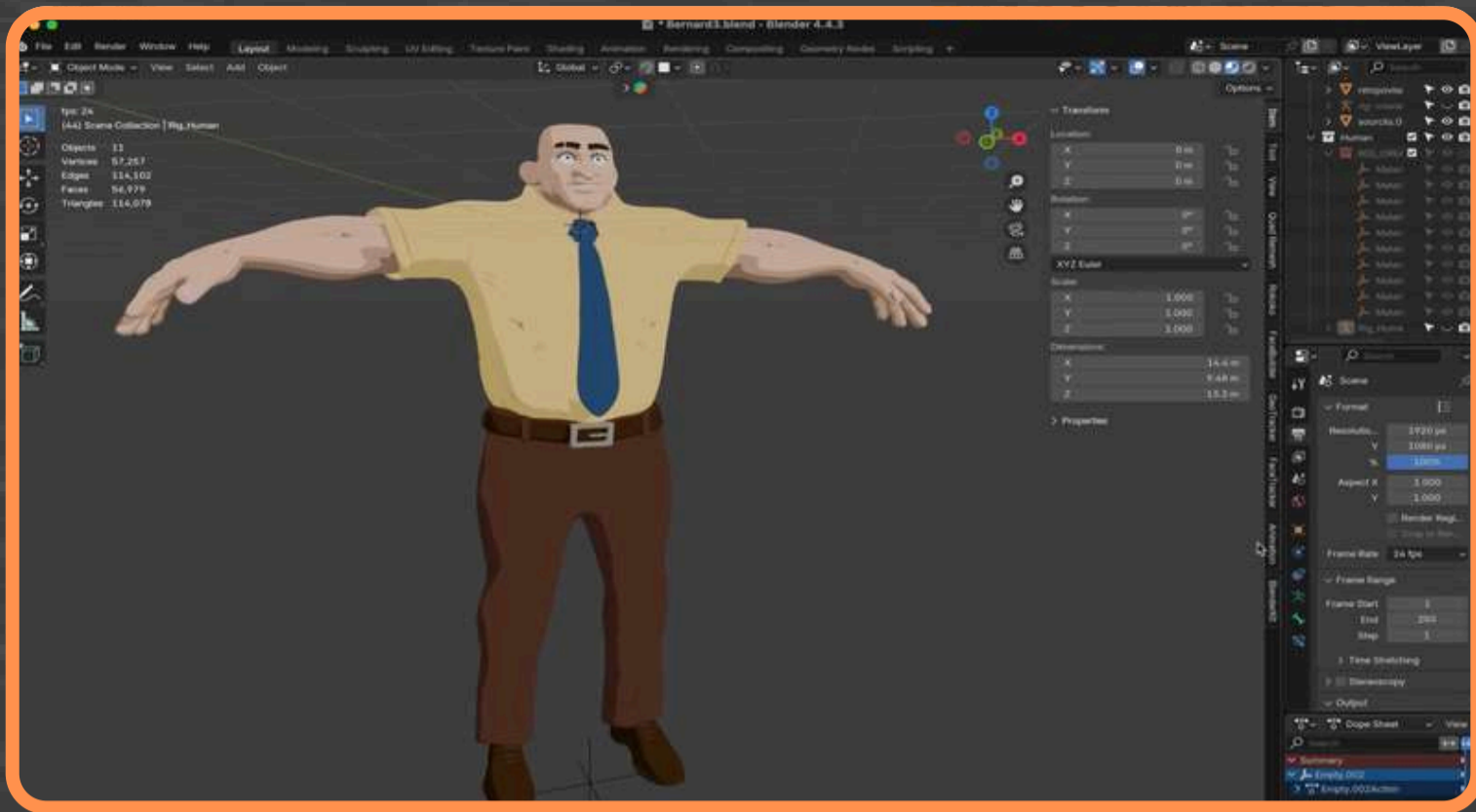
Une montre magnifique



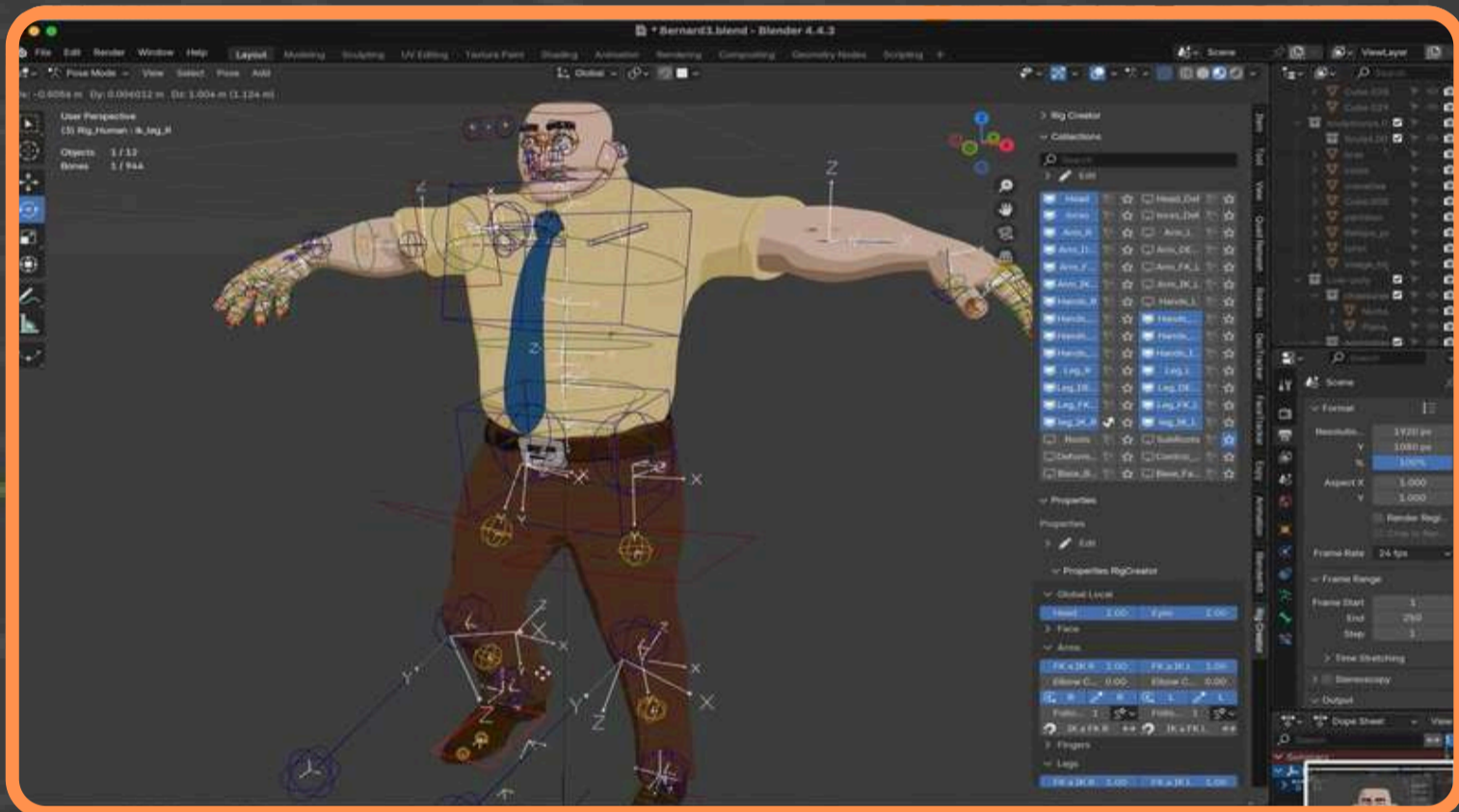
Une maison design



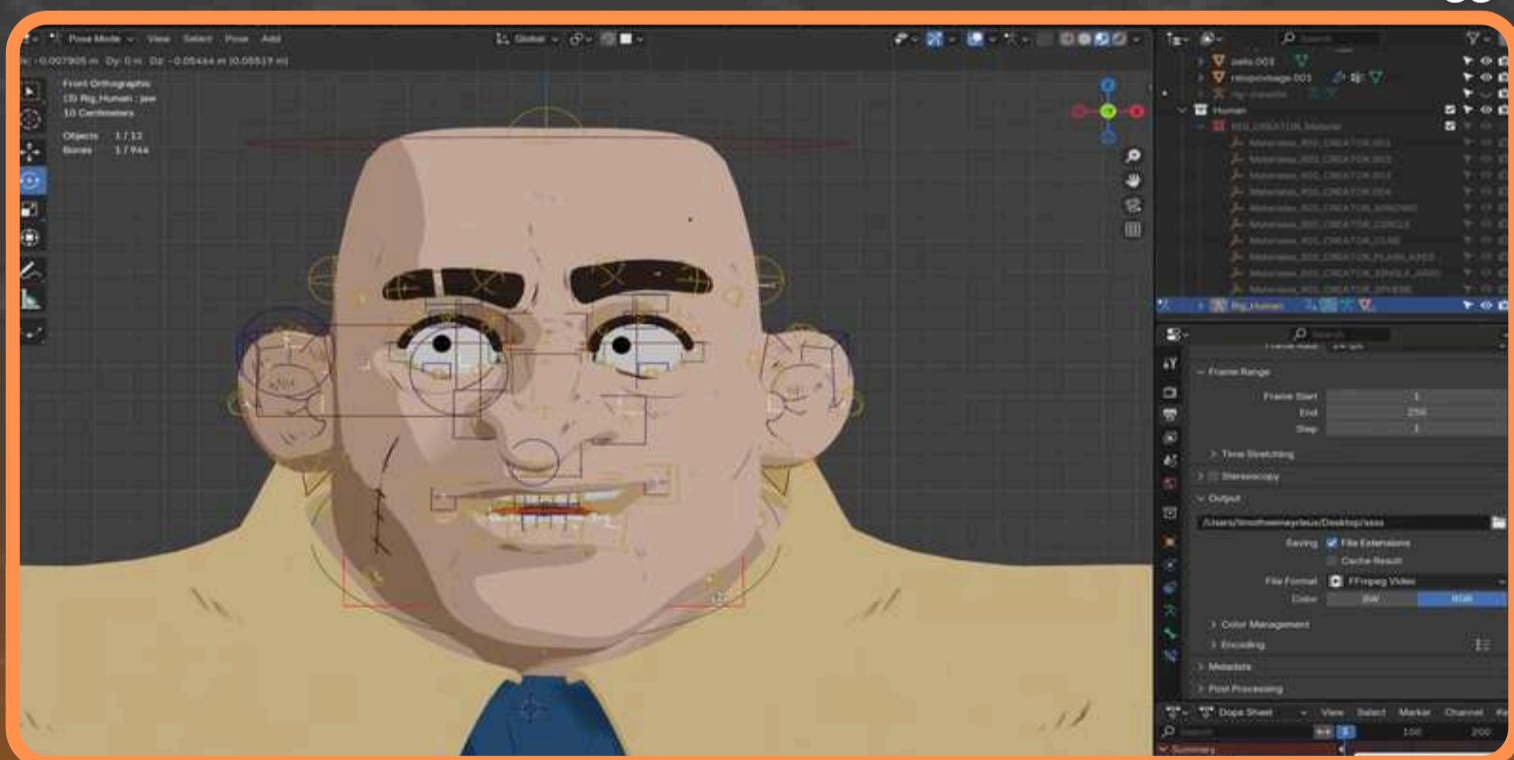
Un intérieur lumineux



La version 3D de Bernard le héros de ma BD



Totalement riggé



Et même la tête !



Un plan animé de Super Bernard en 2D



Un plan complet d'animation de personnage 3D



Et de nombreux exercices d'animation



## 1) Module débutant

Découvrez l'Interface Blender et ses outils



## 2) Module Packshot

Faites vos premiers pas en modélisation en réalisant un packshot produit.



## 3) Module Architecture

Créez de A à Z un intérieur et ses meubles.



## 4) Module ArchViz

Modélisez une maison design et créez son rendu.



## 5) Module Shaders

Explorez les possibilités infinies des matières sur Blender.



## 6) Module Personnage

Créez votre premier personnage 3D de A à Z. Découvrez les outils de sculpture de Blender et de rigging.



## 7) Module Animation

Exploitez les outils d'animation et de simulation de Blender.



## 8) Module Cartoon

Riggez et animez vos premiers personnages sur Blender.



## 9) Module IA Hybride

Découvrez les nouveaux outils IA Blender pour accélérer votre workflow.



## 10) Module Storyboard

Apprenez à utiliser le Grease Pencil pour faire des animations 2D dans l'espace 3D.



## 11) Module HardSurface

Apprenez la modélisation Hardsurface et explorez la topologie en profondeur.



## 12) Module Workflow Pro

Maîtrisez le workflow professionnel de création de personnage utilisé dans l'industrie.



## 13) Module Freelance 3D

Pour finir, je vous partage tout ce que je sais sur le métier de freelance 3D.

# Qui suis-je pour vous aider ?

Je m'appelle Timothée MEYRIEUX PARRENO, je suis modélisateur 3D professionnel et auteur de BD.

Je suis diplômé d'un Master 2 en *Recherches Cinématographiques à la Cité Sorbonne* et en *Animation*.

Je travaille pour de gros clients comme *LeroyMerlin, CETELEM, Orange, la RATP* pour lesquels je réalise des modèles 3D complexes.

J'ai gagné plusieurs prix du meilleur scénario.

J'ai inventé le Post-It pour le storyboard (Ce n'est pas une blague).

Je suis également l'auteur du livre *Écris enfin ton film*, de la bande dessinée *Super Bernard* et du webtoon *BROOM* en cours de parution.

J'ai plusieurs chaînes Youtube et sites internet comme *apprendre-blender.com, apprendre-zbrush.com, apprendre-le-scenario.com* ou encore par le passé *apprendre-sketchup.com*.

J'enseigne aussi dans les écoles de cinéma (*ENS Louis Lumière*) et d'architecture parisienne (*Studio des Arts Déco*).

Je travaille également pour des projets beaucoup plus modestes mais diablement plus artistiques comme des projets d'expositions pour des musées (*Palais de Tokyo, TATE, Opéra Garnier*) et pour le cinéma (*Canal +*).





A la remise des prix pour notre scénario Bitume



Direction le Japon avec ma mère



Avec ma femme pour un date



Avec le mangaka Stan Sakai à Kyoto autour d'un café



Avec mes meilleurs amis à Paris



En entraînement ninja à Kyoto

# À qui s'adresse Blender360

Cette formation a été conçue pour accompagner des profils variés, avec un point commun : **l'envie d'apprendre la 3D sérieusement, avec une méthode claire et accessible.**

J'ai enseigné la 3D à tous les âges, du simple étudiant au retraité.

Cette formation est faite pour vous si :

## ✓ **Vous débutez sur Blender**

Vous partez de zéro ou vous avez déjà ouvert Blender sans vraiment comprendre.

Vous cherchez une approche simple, structurée, qui vous guide étape par étape.

## ✓ **Vous êtes créatif (ou vous voulez le devenir)**

Design, architecture, vidéo, illustration...

Vous souhaitez ajouter la 3D à vos compétences pour créer des visuels plus impactants.

## ✓ **Vous voulez arrêter de vous éparpiller**

Vous en avez assez de passer d'un tutoriel à un autre sans réelle progression.

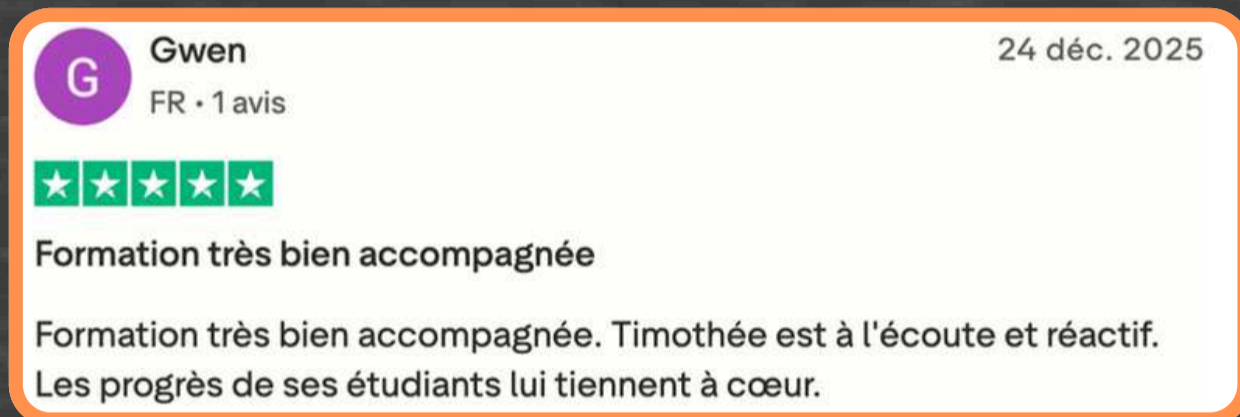
Vous voulez un parcours clair, qui vous fait avancer sans perdre de temps.

## ✓ **Vous êtes motivé à pratiquer**

Vous êtes prêt à appliquer, tester, recommencer pas seulement regarder.

Vous comprenez que la progression passe par la pratique.

# Un accompagnement sur mesure



Vous n'êtes jamais seul pendant votre progression.

Avec *Blender360*, vous bénéficiez d'un accompagnement humain et réactif pour avancer efficacement et rester motivé tout au long de la formation.



## Réponse rapide sur WhatsApp

Une question, un blocage ou besoin d'un conseil ? Vous pouvez me contacter directement sur WhatsApp pour obtenir une réponse rapide et continuer à avancer sans perdre de temps.



## Retours personnalisés par email

Envoyez vos projets et exercices par email pour recevoir des retours détaillés, des conseils d'amélioration et des pistes concrètes pour progresser plus vite.



## Une communauté Discord motivante

Rejoignez une communauté passionnée et bienveillante sur Discord : échangez avec les autres élèves, partagez vos créations, trouvez de la motivation et progressez dans une ambiance stimulante et conviviale.

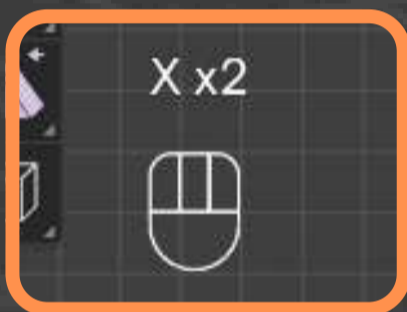
# Une qualité optimale

Chaque tutoriel a été conçu pour être simple à suivre, sans friction.

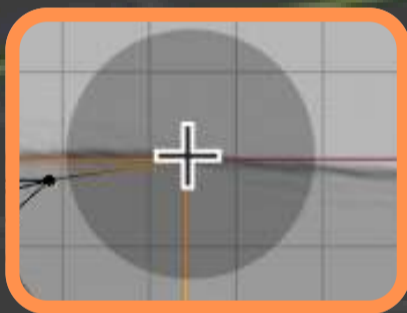
Les vidéos sont en **HD**, avec une image nette pour voir clairement chaque détail dans Blender.

Le **son est propre et retravaillé**, pour une écoute confortable du début à la fin.

Vous savez toujours quoi faire, et où regarder.  
Vous vous concentrez sur l'essentiel : apprendre.



Les raccourcis clavier s'affichent à l'écran.



Les différents clics appuyés sont signalés à l'écran.



Le curseur est mis en évidence.



Les clics de souris sont visibles à l'écran.

# Validation des compétences

Tout au long de la formation Blender360, vous avancez étape par étape avec des objectifs clairs pour mesurer votre progression et consolider vos acquis.

## **QCM à la fin de chaque parcours**

À la fin de chaque module, un QCM vous permet de tester vos connaissances et de vérifier votre compréhension des notions abordées avant de passer à l'étape suivante.

## **Exercices et mise en pratique**

Les exercices pratiques vous permettent d'appliquer concrètement ce que vous apprenez. Chaque projet envoyé vous aide à progresser avec des retours personnalisés pour améliorer votre niveau.

## **Certificat de compétences**

Une fois toutes les vidéos visionnées et les exercices validés, vous recevrez un certificat de compétences rédigé et signé par mes soins, attestant de votre implication et des compétences acquises durant la formation Blender360.

# Voilà leurs résultats



# Ce qu'ils en pensent

**D** Dim V 12 avr. 2026  
FR • 1 avis



Apprendre Blender est très pédagogique...

Apprendre Blender est très pédagogique et accessible, même pour les débutants. Les explications sont claires, structurées et progressives, ce qui permet de bien comprendre chaque étape sans se sentir perdu.

Le formateur prend réellement le temps de répondre aux questions et d'accompagner en cas de doute, même par message. On sent qu'il est impliqué et qu'il veut vraiment aider à progresser, pas juste "donner une formation".

C'est rare de trouver une formation aussi bien suivie, avec un vrai accompagnement humain en plus du contenu vidéo. Je recommande fortement, surtout si vous débutez sur Blender ou que vous voulez consolider vos bases 🙌

**W** Wafae PEREIRA 11 janv. 2026  
MA • 2 avis



J'ai souscrit à la formation et je...

J'ai souscrit à la formation et je tiens à souligner la réactivité exemplaire de Timothée. À chaque fois que j'étais bloquée, il a su me répondre presque immédiatement, avec beaucoup de clarté et de pédagogie.

Malheureusement, pour des raisons de contraintes de temps, j'ai dû mettre fin à la formation, mais je compte absolument la reprendre un jour. Tout est très bien expliqué, la formation est complète et structurée.

Ayant un niveau vraiment débutant, j'ai trouvé le contenu totalement accessible, avec beaucoup d'exercices pratiques. Les vidéos sont très bien réalisées et rendent l'apprentissage vraiment faisable, même quand on part de zéro.

Laurent ENUDDE 9 sept. 2025  
FR • 1 avis



Excellent formation! Je recommande à 200%.

Excellent formation.

Les supports sont à la hauteur du formateur.

Clair, précis et accessible.

Je recommande à tout ceux qui désirent faire le premier pas sur la 3D.

Étant moi même formateur je vois très rarement des supports aussi bien développés 🙌🙌🙌🙌🙌

**NG** NUNES GUILLAUME 17 août 2025  
FR • 2 avis



J'ai souscrit à la formation avec Tim

J'ai souscrit à la formation avec Timothée, c'est grâce à cette formation que j'ai pu démarrer sur blender est en connaître les bases, bien que la formation aille également plus loin dans l'apprentissage du logiciel, des les premiers cours les bases sont acquises, tim est un professeur très sérieux est pédagogique, pour moi c'est validé à 100%/100.

**G** Gwen 24 déc. 2025  
FR • 1 avis



Formation très bien accompagnée

Formation très bien accompagnée. Timothée est à l'écoute et réactif. Les progrès de ses étudiants lui tiennent à cœur.

**JO** Jonathan 13 janv. 2026  
FR • 1 avis



Excellente formation

Ayant quelque connaissance de base de Blender, j'ai voulu aller plus loin et essayer d'apprendre un peu tout sur Blender mais avec les vidéo qu'on trouve sur internet, qui explique a moitié ce qu'il font ça m'avais décourager de continuer. Puis j'ai découvert Apprendre Blender ainsi que le pack Blender 360. Au départ j'hésitais un peu puis finalement je me laisse tenter. Résultat aucun regret: vidéo de qualité qui explique bien et le suivi par Timothée par email est excellent. Il donne de très bon conseil pour progresser. J'en suis qu'au début de la formation mais ça me motive énormément a continuer

Romwoe 17 avr. 2026  
FR • 1 avis



Superbe formation

Superbe formation ! Très clair et très enrichissante ! Je recommande

17 avril 2026 Avis spontané

\*Retrouvez tous les avis vérifiés sur Trustpilot

# Les notes des formations sont excellentes :





Une formation complète pour  
Apprendre la 3D sur Blender  
pensée pour vous faire  
**progresser rapidement et à coup sûr.**

Apprendre la 3D est une compétence qui peut vous servir toute votre vie, que ce soit pour vos projets personnels, professionnels ou créatifs.

Plutôt que de passer des mois à naviguer entre des ressources gratuites sans structure, cette formation vous permet d'aller droit au but, avec un accompagnement clair.

Je n'ai aucune raison de vendre du vent.  
En revanche j'en ai des centaines pour vous partager ma passion.

**Le tout pour : 690€**  
ou **69€/mois** sur 10 mois

Timothée MEYRIEUX PARRENO

**4,5**

Excellent





# Rejoignez la communauté



/apprendreblender



/timotheeblender



apprendreblender@gmail.com



apprendre blender



+33764386072



/apprendreblender